
GOLFZON TWOVISION NX MANUAL

JP | Ver. 1.0

GOLFZON 

本マニュアルは

**GOLFZON本社のGOLFZON Co.,LTDの重要な事業ノウハウとして
決して外部への無断流出(貸出,公開,閲覧,複製,撮影)は禁止されております。**

**オーナー様の故意もしくは重大な過失によって本内容を流出した場合、
所定の責任が負担されますのでご注意ください。**

お知らせ

この文書はGOLFZON Co.,LTDのTWOVISION NXを使用する方法について説明致します。この文書の内容中製品仕様と一部機能は事前お知らせなしで変わる事があります。この文書に使用されている画像は説明を補足するためのもので、インストールオプションによって実際と異なる場合があります。スクリーンイメージはソフトウェアのアップロードによって変わる場合がございます。

知識財産権

Copyright 2020 GOLFZON Co.,LTD

画像を含め、この文書に含まれている全ての内容はGOLFZON Co.,LTDの所有です。

GOLFZON Co.,LTDの同意なしでこの文書の全部または一部を再配布することは許可できません。

表記規約



“警告”と共に記載している指示に従わないと負傷になりやすいです。



“注意”と共に記載している指示に従わないと機械の損傷になりやすいです。



“参考”と共に記載している内容は役立つ情報を記入しています。

目次

お知らせ	3		
<u>知的財産権</u>	3	<u>練習場</u>	21
<u>表記のガイドライン</u>	3	<u>ネットワークプレー</u>	21
はじめに	7	<u>Par3チャレンジ</u>	22
TWOVISION NXの構成	7	<u>ゲームを続ける</u>	22
TWOVISION NXの特徴	8	<u>GOLFZON アカウント</u>	23
<u>Unreal engine</u>	9	<u>安全性</u>	23
<u>デュアルプレート（標準品）</u>	10	<u>接地</u>	23
<u>モーションプレート（オプション製品）</u>	11	<u>使用</u>	23
<u>体重移動センサー</u>	12	<u>パワー</u>	24
<u>デュアルラフマット</u>	13	<u>管理</u>	24
<u>デュアルバンカーマット</u>	13	プレーの準備	25
<u>ボール回収システム</u>	14	<u>TWOVISION NXの起動</u>	25
<u>パッティングガイド</u>	14	<u>TWOVISION NXのシャットダウン</u>	26
ハードウェア	15	<u>ステップ1：プレイヤーの設定</u>	27
<u>キオスク(筐体)</u>	15	<u>プレイヤーの記録を見る</u>	28
<u>TWOVISION NXセンサー</u>	15	<u>ステップ2：プレーモードの選択</u>	29
<u>デュアルプレート（標準品）</u>	16	<u>ステップ3：コースの選択</u>	31
<u>モーションプレート（オプション製品）</u>	17	<u>ステップ4：ラウンド設定の選択</u>	32
<u>ボール回収システム</u>	18	<u>ステップ5：個人設定</u>	35
<u>スクリーン</u>	18	ゲームをする	36
<u>キーパッド</u>	19	<u>READYポジション</u>	37
<u>プロジェクター/ 5.1チャンネルスピーカー</u>	20	<u>スクリーン画像</u>	38
<u>ソフトウェア</u>	21		
<u>ディボットセンシング</u>	21		

プレイヤー機能	39	プロジェクター（基本）	57
スコアを見る	42	5.1チャンネルスピーカー	58
マイスイング	42		
ゲームオプションの変更	43		
練習場	44		
ドライビングレンジ・オプションの設定	45		
管理者設定	46		
デフォルトのゲーム設定	47		
デフォルトのシステム設定	49		
GS管理設定	51		
トラブルシューティング	52		
プロジェクター	52		
スイングモーションカメラ	53		
ログイン	54		
サービス情報	55		
保証	55		
責任の制限	55		
消耗品	55		
仕様	56		
キオスク	56		
左利き用キオスク	56		
デュアルプレート	56		
プロジェクター（プレミアム）	57		
プロジェクター（標準）	57		

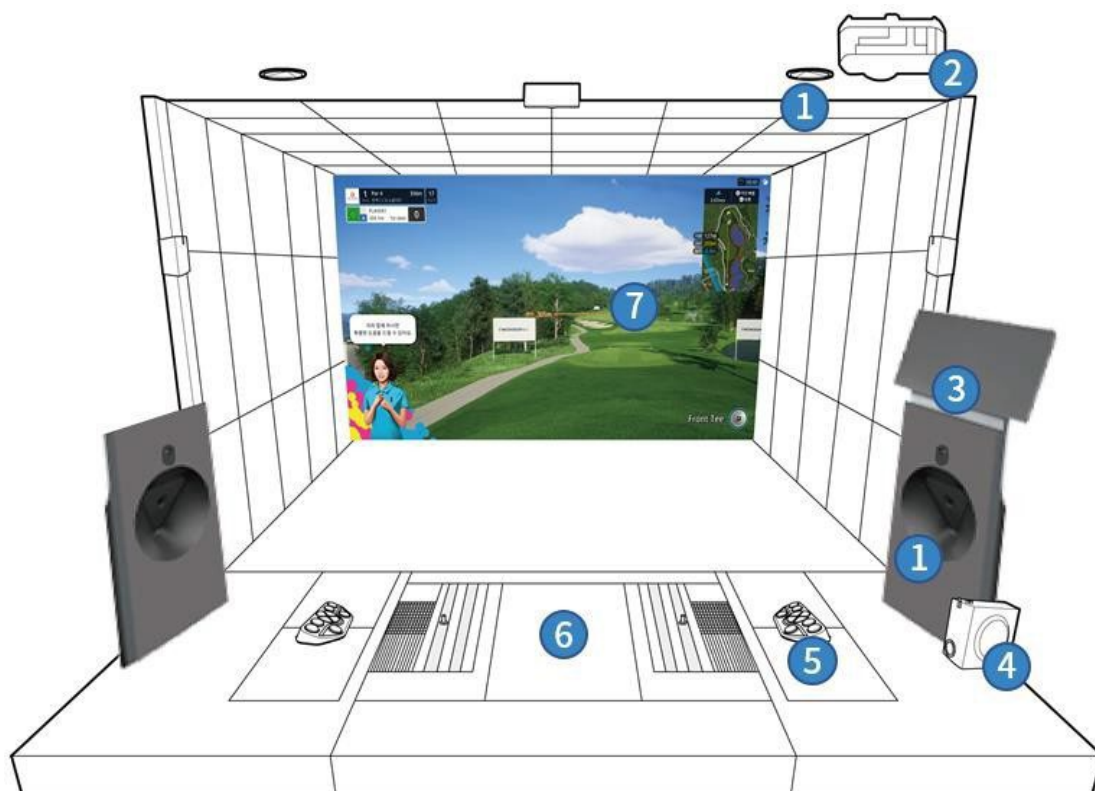
TWOVISION NX構成

TWOVISION NXは実際と同じようなゴルフ環境を具現するゴルフシミュレーターです。ユーザー様は実際の環境と同じような様々なゴルフコースだけではなく、ドライビングレンジも一つの打席でご体験することができます。



参考

この構成図は右打ちと左打ちの皆様が利用できる設備を表示しています。主に右打ちのための設備だけがお揃いの場合がありますが、実際の構成は設置内容によって異なります。



番号	装置	番号	装置	番号	装置
①	TWOVISIONセンサー	④	スピーカー	⑦	正面スクリーン
②	正面プロジェクター	⑤	キーパッド		
③	筐体(キオスク)	⑥	モーションプレート		



参考

プロジェクターを含む一部のデバイスは基本品目と高級品目で区別されます。高級品目は選択仕様及び推奨仕様になります。この文書は推奨仕様で構成された場合を前提としてします。

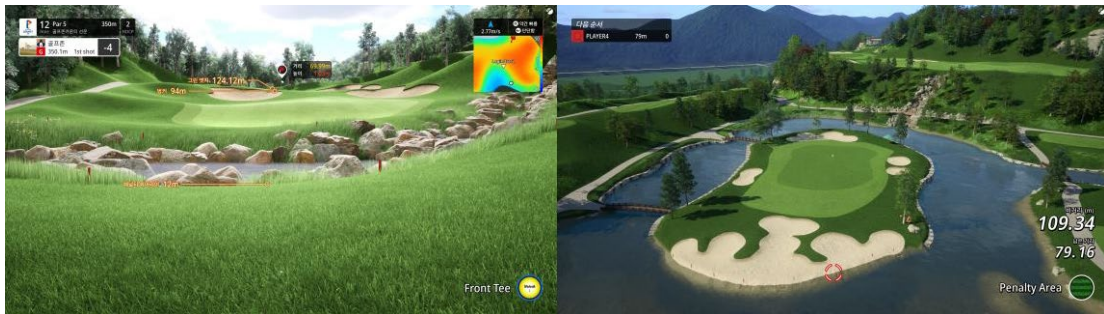
TWOVISION NXの特徴

TWOVISION NXは次のように新技術と機能を導入し、既存製品より、もっと現実に近いゴルフラウンドを具現しました。

- ・ TWOVISION NXはグラフィックエンジンを既存のCryEngineからUnrealEngineへアップグレードし、現実的なゴルフ場環境と実際と同じようなボールの物理効果をご提供します。
- ・ TWOVISION NXの練習場は既存ドライビングレンジに、ショートゲーム、アプローチ練習場、そして改善されたパッティング練習場が追加され様々なゴルフ練習環境をご提供します。
- ・ 既存製品が提供していたモードに加え、ネットワークモードを利用したネットワーク大会サービスが追加されました。(同機種のみ)
- ・ ラウンド中、プレイヤーが利用しやすいような便利機能(個別マリガン使用、空席設定 等)が追加されました。
- ・ モーションプレートは打席部の4分割駆動と独立に動く打撃部の組み合わせで様々な地形の高/低を表現し、実際のフィールドにいるような感じをご提供します。
- ・ 体重移動センサーを通し、スイングバランス情報を4段階分析で搭載しました。(アドレス、バックスイングトップ、インパクト、フィニッシュ)
- ・ フェアウェイマットはカール芝と弾性素材の充填材を加味し、ティボットの打撃感をご提供します。
- ・ ラフマット、バンカーマットに反映されているエンボス及び凸凹形状は差別化された打撃感を作り、フィールドの環境を最大限にし、実感できるようなラウンドを味わえます。
- ・ 回転盤ボール供給方式が適用された集球機はボールの削りを減らし、より円滑なボールの供給ができるように設計され、安定的なラウンドが楽しめます。
- ・ パッティングガイドが赤色の光でパッティング方向を案内し、プレイヤーのパッティングをサポートします。方向が一致した場合は光が消えます。
- ・ スピーカーとHRTF適用でもっと躍動感のあるフィールドの感じを具現しました。
- ・ TWOVISION NXはボールの打撃だけではなく、ティボット領域までセンシングし、より正確な打撃フィードバックをご提供します。
- ・ ラウンド時間節約の為、ショートホール(Par3)だけで構成されたPar3チャレンジモードをご提供します。
- ・ 各機能と特徴について詳しい内容は次のページからご覧になります。

Unreal engine

TWOVISION NXは“Unreal engine5”の導入で実写に近いゴルフ場環境と現実的なボールの動きを具現しました。Unreal engine5を活用したグラフィックはユーザー様に実際フィールドでラウンドできる感じをご提供します。

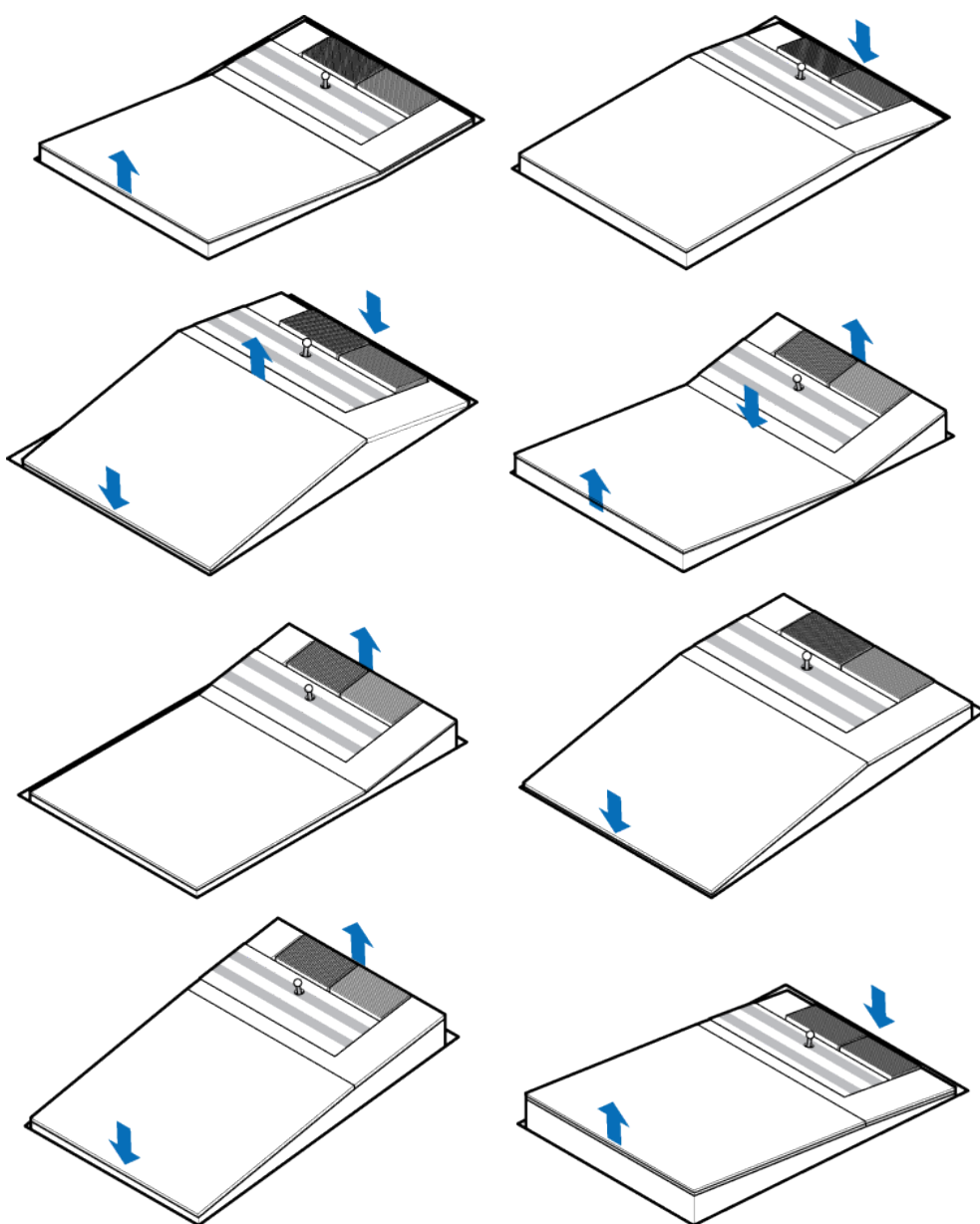


デュアルプレート(基本品)

ユーザー様はデュアルプレートというマットの上でスクリーンに向けボールを打ちます。

デュアルプレートは単純なプラットフォームではなく、実際の地面と似た傾斜を具現する装置になります。

1つの板で単純な傾斜を作る既存の製品と違って、TWOVISION NXのデュアルプレートは2つの部位に分かれて構成されています。プレーヤーが位置する部位とボールが置かれる部位が独立に上がったり、下がったりして下記の例を含め、総14個の形態の高/低を作り出します。

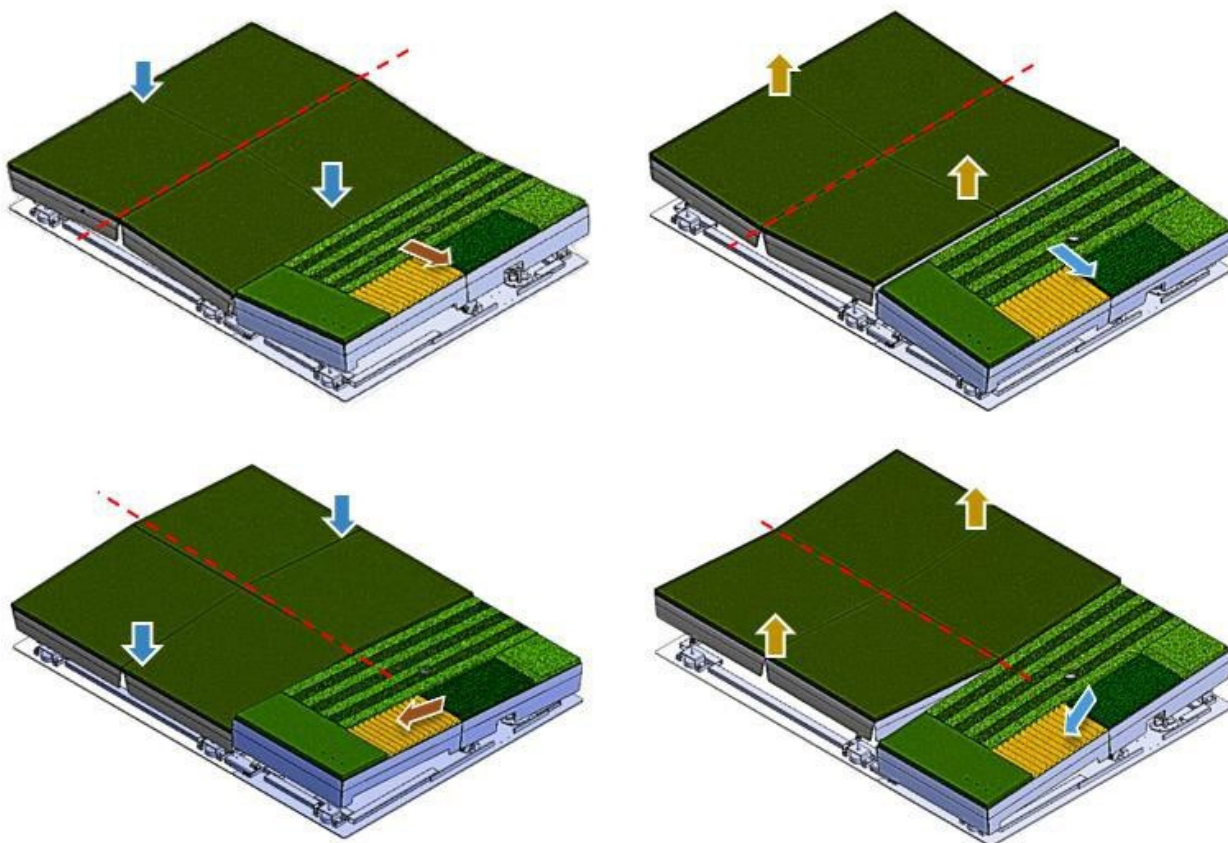


モーションプレート(オプション商品)

ユーザー様はモーションプレートというマットの上でスクリーンに向けボールを打ちます。

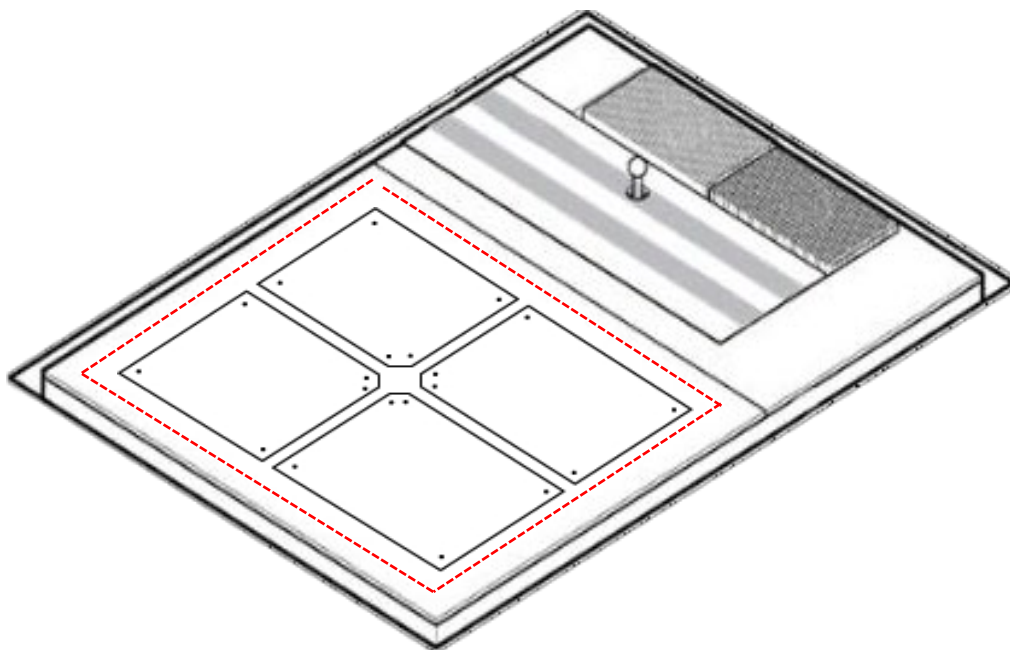
モーションプレートは単純なプラットフォームではない、実際の地面と似た傾斜を具現する装置になります。

1つの板で単純な傾斜を作る既存の製品と違って、TWOVISON NXのモーションプレートは4つに分割された「打席部」と独立に動く「打撃部」で構成されています。プレイヤーが位置する部位はセンターを中心に「上/下」もしくは「左/右」がUp-Downし、ボールが置かれる打撃部位は打席部位と分離し独立に動きながら傾斜を具現して、各組み合わせで様々は傾斜を作り出します。モーションの形態は下記の例を含め、総100個以上の形態の高/低を作り出します。



体重移動センサー（モーションプレート用オプション）

モーションプレートのティーイングエリア全体をカバーする体重移動センサー（赤い点線で示した部分）は、両足の左右バランス、つま先とかかとのバランス、重心移動の軌道を計測します。これにより、ユーザー様はスイングバランスを評価し、改良するための情報を得ることができます。

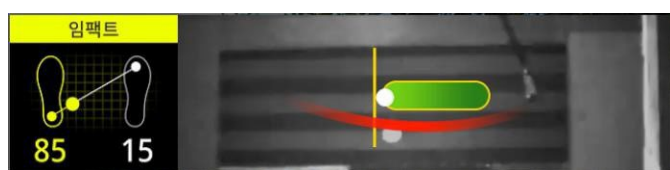


体重移動センサーに記録されたデータを基にショットの進行中に体重移動の変化が確認できます。

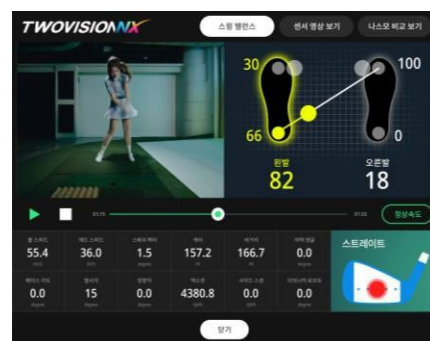
体重移動情報は全面スクリーンとモニターの[スイング分析]メニューを利用し、直前の体重をご確認できます。

TWOVISION NXは、NASM（全米スポーツ医学会）のAIベースの分析を体重移動センサーと統合することで、スイングバランス情報を強化しました。

この強化により、4段階分析(アドレス-バックスイングトップ-インパクト-フィニッシュ)で搭載となりました。



<前面及び床スクリーン映像>

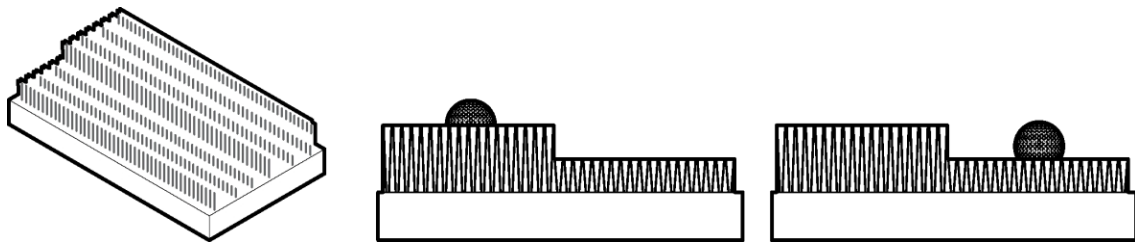


<スイング分析>

デュアルラフマット

TWOVISION NXのデュアルラフマットは、長い芝と短い芝で構成されています。長い芝は密なラフを、短い芝は粗いラフを感じさせ、よりリアルなゲームを体験できます。どのラフ面を使用するかは、システムが指示します。

プレイヤーが適切な物を使用しない場合、飛距離ペナルティが発生します。



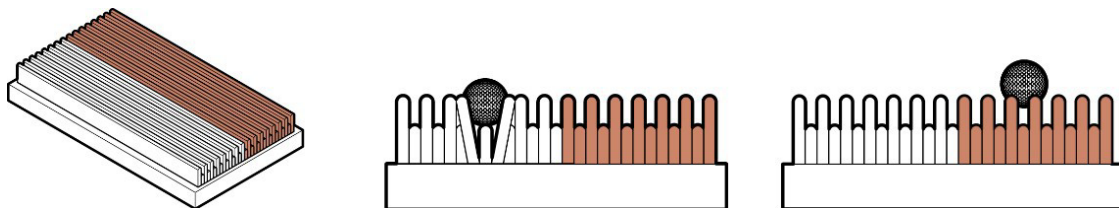
デュアル・バンカーマット

TWOVISION NXのデュアルバンカー マットは、長いストランドと短いストランドが織り込まれています。

浅いバンカーと深いバンカーの感覚を、適切な部分にボールを置くことで作り出すことができます。

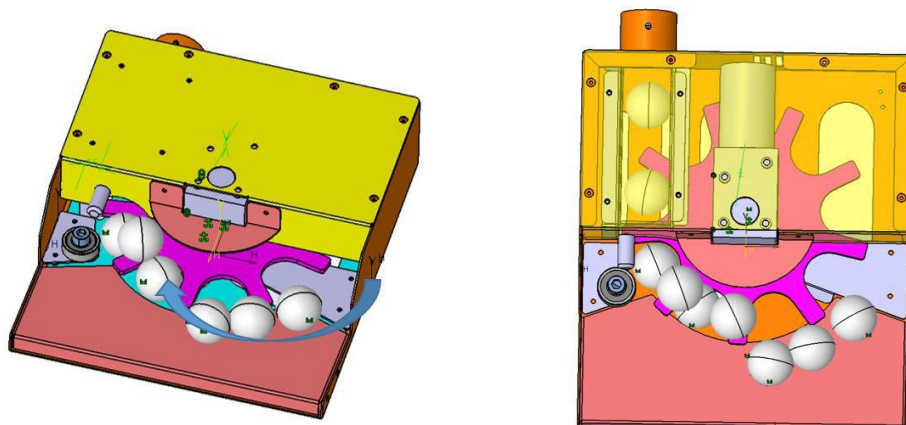
例えば、短いストランドはフェアウェイバンカーを、長いストランドはグリーンサイドバンカーをシミュレートします。

どのバンカーをいつ使うかはシステムが指示します。プレイヤーが適切な物を使用しない場合、距離のペナルティが発生します。



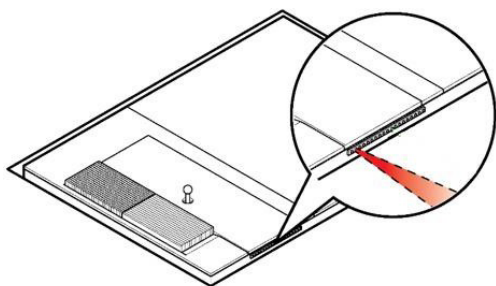
集球機

回転盤を通し、ボールを供給する方式でボールの詰まり及び削りが改善され、ボールの回収路に直接ボールタッチができるようにし、ボール詰まり現象を解消し、円滑にゲームを楽しむことができます。



パッティングガイド

ボールがグリーンに到達し、パッティングが可能な時にデュアルプレートやモーションプレートの全面に付着されたパッティングガイドが作動します。



パッティングガイドの場合赤色で表示され、指示方向を表してくれます。

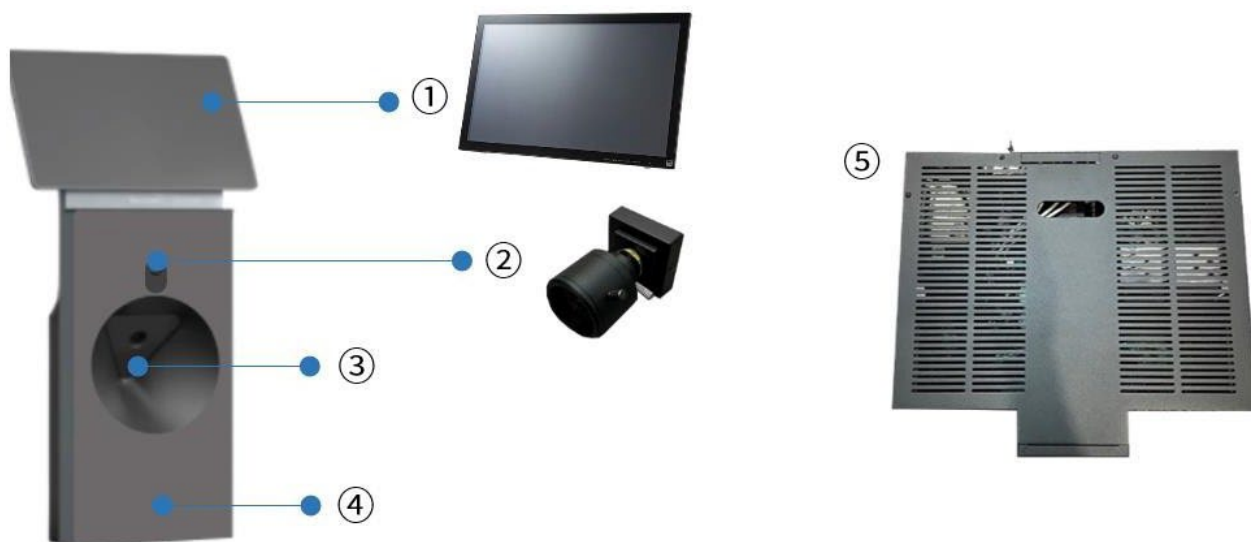
方向が一致した場合は光が消されます。

パッティングガイドが作動しないように設定することもできます。

ハードウェア

キオスク (筐体)

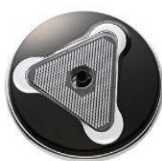
キオスク(筐体)を構成する装置は以下の通りになります。



番号	装置	用途
①	タッチモニター	タッチモニターを使用してTWOVISION NXのプログラムを操作できます。
②	スイングモーションカメラ	プレイヤーがボールを打った瞬間をカメラが録画します。プレイヤーは録画された映像を再生し見ることができます。
③	TWOVISIONセンサー	ボールがクラブに当たる瞬間をプレイヤーの前でセンシングします。
④	キオスク(筐体)カバー	周辺機器を構成できる外形のカバーになります。
⑤	GS本体	TWOVISION NXのクライアント及び周辺機器(HW/SW)を統合制御/処理する中央システムの役割をします。

TWOVISION NXセンサー

天井とキオスクに設置されたセンサーが、ボールがゴルフクラブに接触する瞬間をプレイヤーの上と前から検知します。



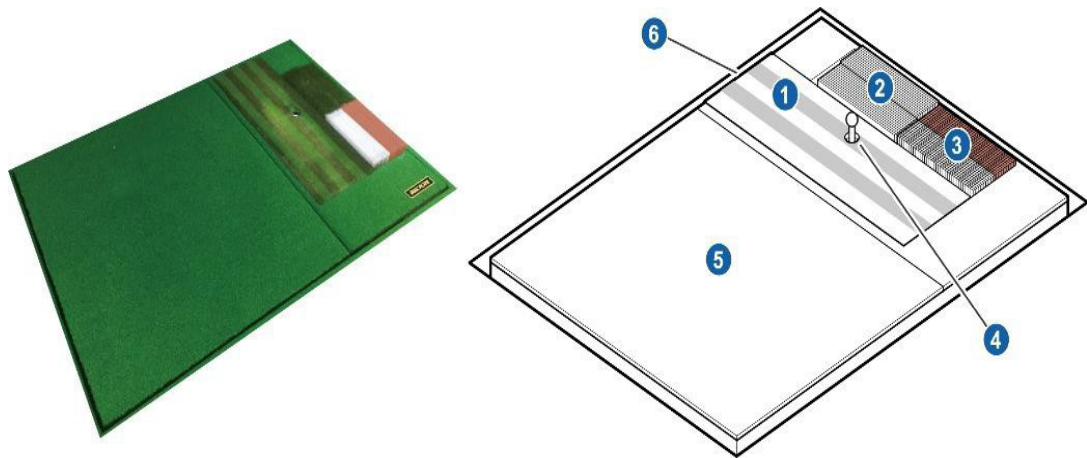
天井取り付けセンサー



キオスク設置型センサー

デュアルプレート（標準品）

ユーザーはデュアルプレートからスクリーンに向かってボールを打ちます。デュアルプレートは以下のように構成されています。



番号	装置	用途
1	フェアウェイマット	ボールがフェアウェイグリーンに来たら、フェアウェイマットの上にボールを置いて打つ。
2	デュアルラフマット	ラフからのショットが必要な時は、ボールをラフマットの上に置いて打つ。
3	デュアルバンカーマット	バンカーからのショットは、バンカーマットの上にボールを置いて打つ。
4	オートティーアップ	ラバーティーが自動的にボールを送り込む。
5	スタンスマット	選手はスタンスマットの上に立ってボールを打つ。
6	パッティングガイド	ショットしてボールを打つ前に、パッティングのボールの始動方向を確認する。



<フェアウェイマット>



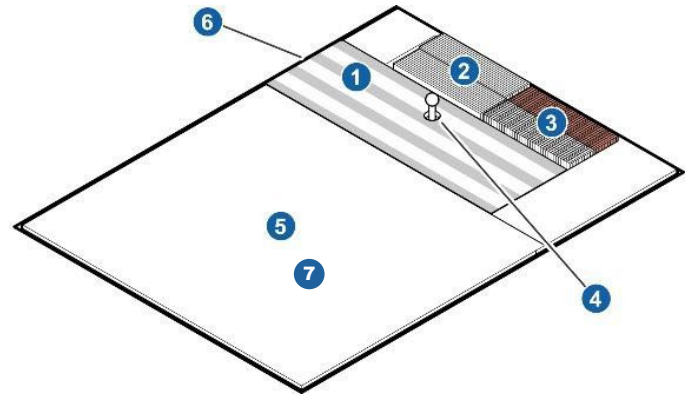
<デュアルラフマット>



<デュアルバンカーマット>

モーションプレート（オプション製品）

ユーザーはモーションプレート上の画面に向かってボールを打ちます。
モーションプレートは以下のようにいくつかのセクションに分かれています。



番号	装置	用途
1	フェアウェイマット	フェアウェイがグリーンにボールが来たら、フェアウェイマットの上にボールを置いて打つ。
2	ラフマット	ラフからのショットが必要な時はボールをラフマットの上に置いて打つ。
3	バンカーマット	バンカーからのショットは、バンカーマットの上にボールを置いて打つ。
4	オートティーアップ	ラバーティーが自動的にボールを送り込みます。
5	ティーインググラウンドマット	ティーインググラウンドのマットの上に立ち、ボールを打つ。
6	パッティングガイド	ショットしてボールを打つ前に、パッティングのボールの始動方向を確認する。
7	ウェイトシフトセンサー	両足の左右のバランスを測定する。



<フェアウェイマット>



<デュアルラフマット>



<デュアルバンカーマット>



<体重移動センサー>

集球機

回転プレートがボールをオートティアップ装置に送り、プレイヤーはスムーズなゲームを楽しむことができます。



スクリーン

スクリーンは施設の大きさに合わせて用意されます。



<スクリーン（スタンダード/プレミアム）>

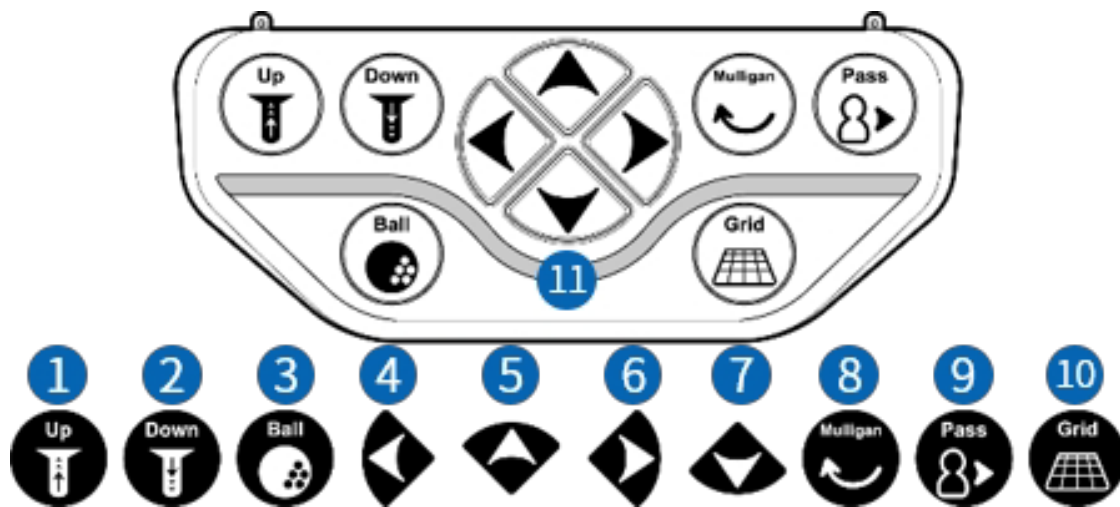


注意

壊れたボールを使用しないで下さい。スクリーンの損傷の原因になります。

キーパッド

プレートの横にキーパッドがあります。キーパッドを使って、ショットの方向を調整したり、別のクラブに切り替えたりすることができます。



番号	機能
1	ティーショット中、アップボタンがクリックされるたびに、ティーが5mm上がります。
2	ティーショット中、下ボタンをクリックするたびにティーが5mm下がります。
3	ティーアップボタンがクリックされるたびに、オートティーアップ装置によってボールが1つずつ出されます。
4	左側のボタンがクリックされるたびに、ターゲットポイントが少し左に移動します。
5	このボタンで長いクラブに切り替えます。
6	右のボタンがクリックされるたびに、ターゲットポイントが少し右に移動します。
7	短いクラブに変えるにはこのボタンを使います。
8	マリガンボタンを1回押して有効にし、画面の指示に従って2回目のボタンを押してマリガンを実行します。
9	ショット順を次のゴルファーに移動させる機能になります。
10	パッティングが可能な場合、画面にグリッドボタンが表示されます。ゲームオプションによっては、この機能が使用できない場合があります。
11	ボールの準備ができると、準備完了音とともに緑色のライトが点灯します。

プロジェクター

プロジェクターがスクリーンにコースの映像を映し出します。

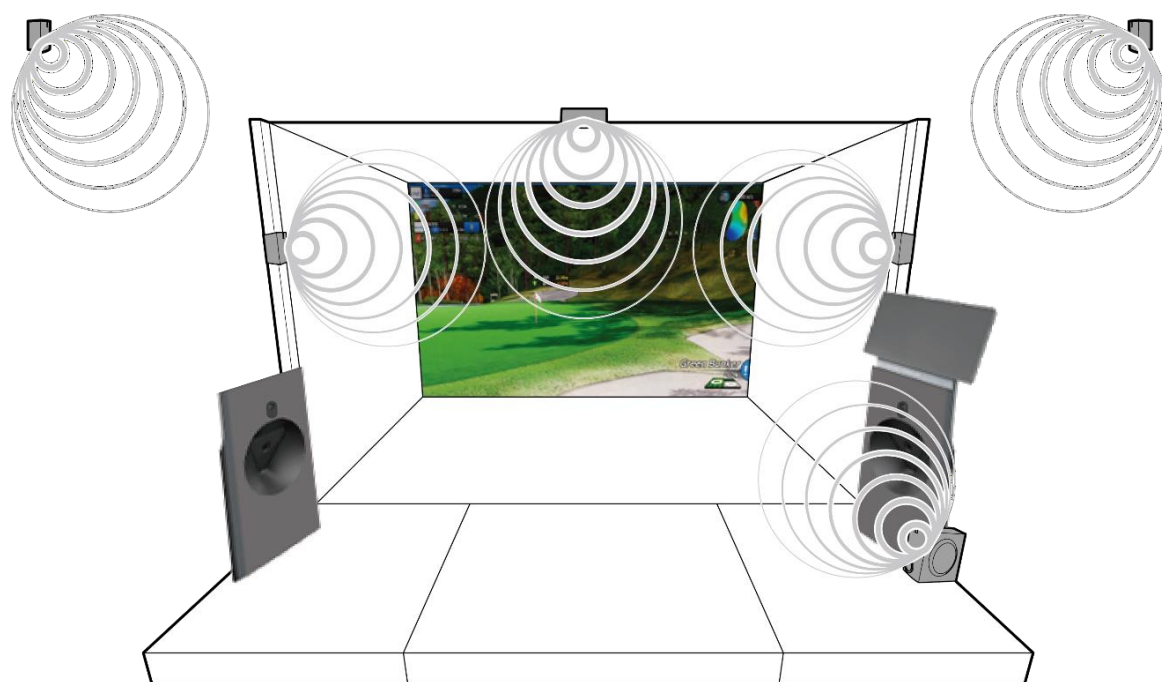
新しく導入された高性能プロジェクターは、より鮮明な映像を提供します。

プロジェクターの詳細については、仕様ページをご参照ください。



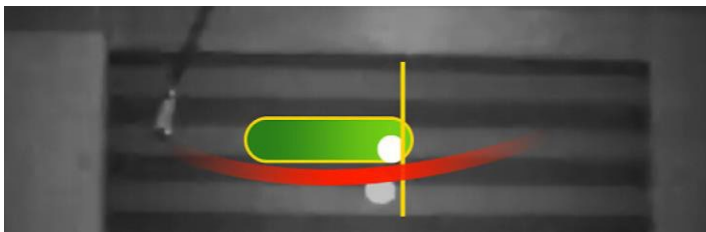
5.1 チャンネル・スピーカー

天井、壁、床に設置された6つのスピーカーがサラウンドサウンドを作り出し、ゲームへの没入感を高めます。



ソフトウェア

ディボットセンシング



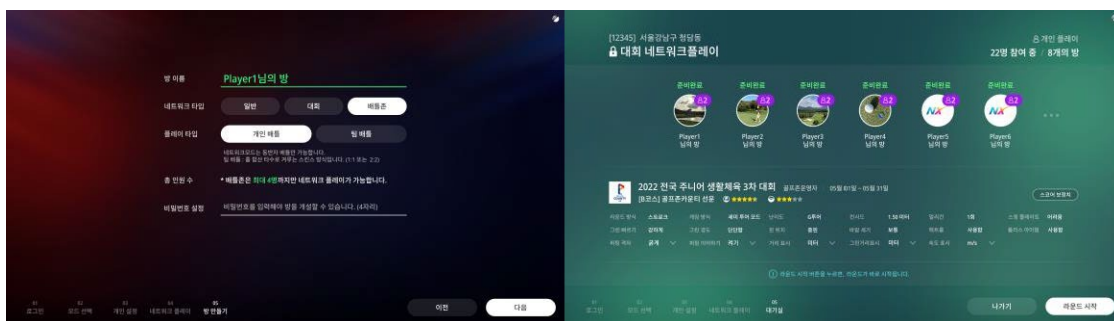
TWOVISION NXはクラブヘッドがボールに当たる角度だけではなく、クラブヘッドがどのぐらい長く、深くマットの表面を触れて行くのかも感知します。まるで芝がちぎれるのと同じぐらいの打撃に対し、実際の結果をTWOVISION NXでご提供します。

練習場



TWOVISION NXは既存のドライビングレンジと一緒にショートゲーム練習場、アプローチ練習場、そして、改善されたパッティング練習場が追加され様々なゴルフ練習環境と練習設定機能(練習ライ、グリーンスピード変更 など)をご提供します。

ネットワークプレー(ストローク/トーナメント)



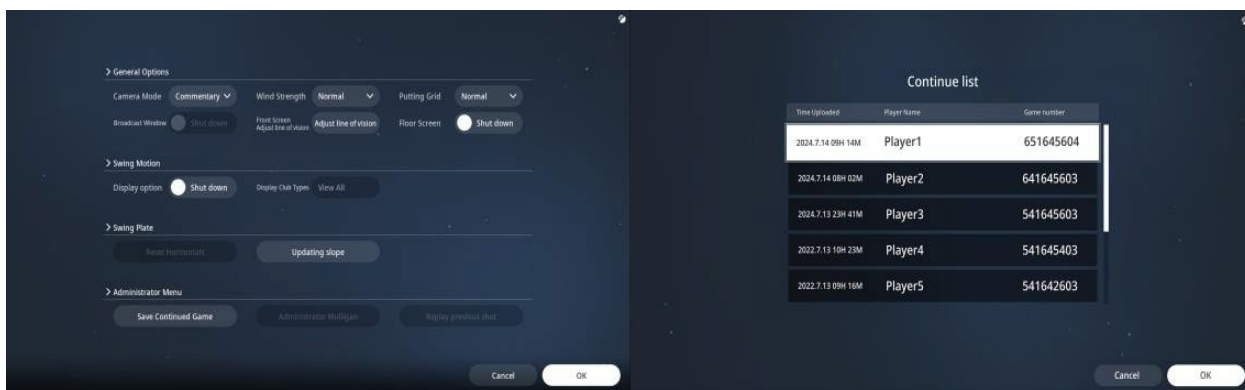
様々なシミュレーターのプレイヤーとリアルタイムのマルチプレイヤー体験ができます。例えば、異なる店舗 / シミュレーターのプレイヤーと一緒に「ストロークプレー」や「トーナメント」に参加することができます。(ネットワークプレイは2,000人まで可能です。) / (同機種のみ)

Par3チャレンジ



18ホール全てPar3ホールで構成されたPar3専用コースでショットゲームのゴルフラウンドを楽しむことができます。毎ホールのホールインワン、ニアピンの挑戦もお楽しみ下さい。

ゲームを続ける



現在進行中のラウンドを保存すると、同一店舗の違うTWOVISONNX機械で保存したラウンドを継続してプレーすることができます。ラウンドは保存直前のショットまで保存され、ログインしたユーザー情報、ラウンド設定、スコア等が直前と全て同一な状況でプレーができます。機械別の設定が違う場合は該当機器の設定値で進行します。

GOLFZON アカウント

TWOVISION NXのご利用するには「ユーザーログイン」が必要です。GOLFZONアカウントを作成するには、GOLFZON WEB/APPから <http://www.global.golfzon.com> から作成できます。

GOLFZON会員になることで良くなる点：

- GOLFZONトーナメントに参加して、世界中のプレーヤーと競い合うことができます。
- WEBやアプリでラウンド/練習の記録や各自身の情報やステータスが見ることができます。
- 記録したスイングモーションをWEBやアプリからご確認できます。/ AIスイングの診断が受けられます。

※ ゲストとしてログインすることは可能ですが、上記の機能はご利用いただけません。

安全性



このセクションに記載されている注意事項を守らないと、人身事故や物的損害の原因となることがあります。

以下の注意事項を守ること：

- TWOVISION NXを分解しないでください。
- TWOVISION NXの部品に異物を入れないでください。

接地



アースを絶対に取り除いたり、破損することはお辞め下さい。アースが取り外されたりした場合の破損で発生した故障については保証修理が適用されません。またそれによって発生した、いかなる事故に対してもGOLFZONは責任を負いません。

接地は最も基本的な安全装置です。接地が正しく繋がっていないと感電事故や製品の誤作動が発生しうります。さらに過負荷や他の深刻な問題が発生した場合、電気ブレーカーが正常に作動できず、火災の原因となることがあります。人身事故と製品損傷を予防するためにはTWOVISION NX設備には次のようにアースが取付られています。TWOVISION NX設置のため内装工事の際には、ぜひ安定した接地工事をしていただけますようお願い申し上げます。

使用

TWOVISION NXを使用する際は、怪我をしないように以下のことに注意してください。

- スイングする前に、適切な準備運動をすることをお勧めします。
- スイングする前に、周囲に他の人や物がないことを確認してください。
- スイングする際にスイングプレートの後端を打たないように注意してください。
- スイングプレートが次のショットの前に動くことがあり、スイングプレートに乗っている時にバランスを崩すことがあるので注意してください。

パワー



警告

電気設備を任意に改造しないで下さい。不適切な電気設備によって発生した故障については保証修理が適用されません。またはそれによって発生した、いかなる事故に対してもGOLFZONは責任を負いません。

火災や感電を防ぐため、以下の注意事項をお守りください。

- システムを設置する国の仕様に合った定格電力を使用してください。
- 機器ごとにブレーカーを設置すること。機器ごとに20A以上のブレーカーを使用すること。
- TWOVISION NX設備当たり最大使用電力は約2,500Wです。エアコン及びその他機器の消費電力を考慮し、電気設備の維持、管理して下さい。
- 破損したプラグや緩んだソケット/コンセントを使用しないでください。
- 電源ケーブルやワイヤーが損傷している場合は、直ちに新しいものと交換してください。
- 万一、TWOVISION NXに水や液体をこぼした場合は、直ちに電源プラグを抜き、GOLFZONカスタマーサポートセンターに点検を依頼してください。

管理



警告

TWOVISION NXのインテリアを任意で変更しないで下さい。インテリア変更によって発生した性能低下や故障については保証修理適用ができません。

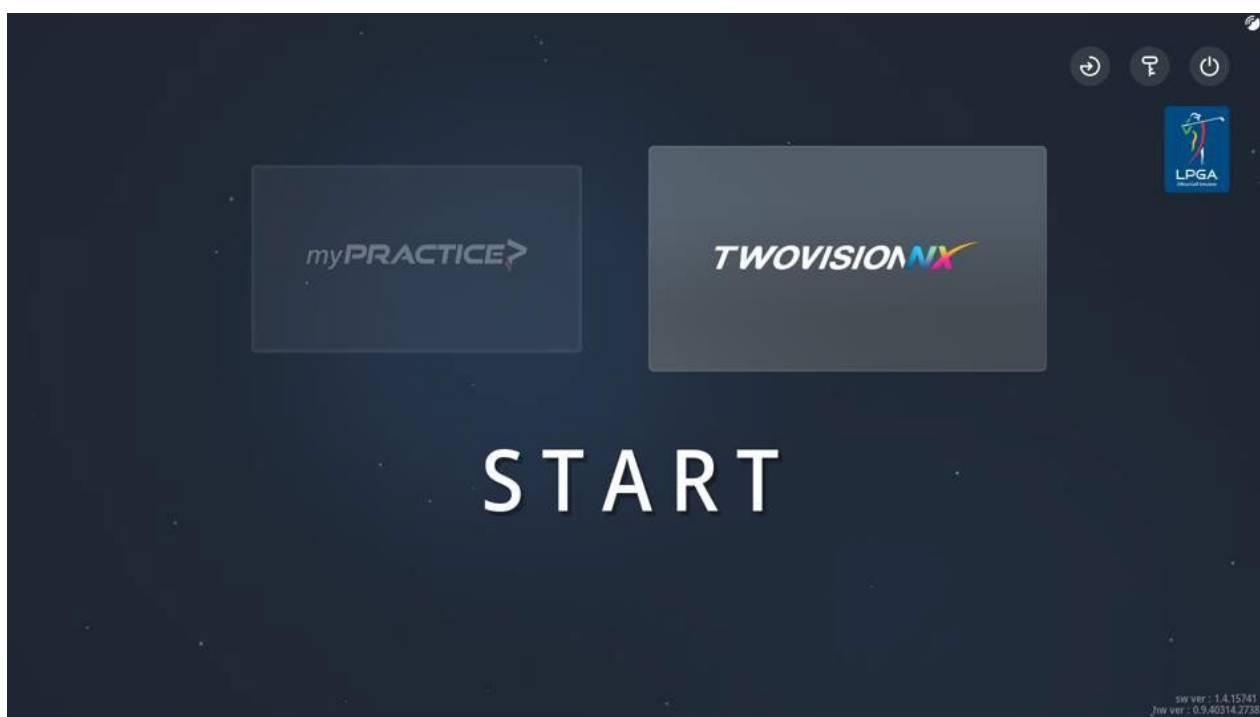
製品の誤作動と故障を予防するためには次の事項にご注意ください。

- スイングプレートから天井までの高さは、9'2"~10'6"（2800~3200mm）以内に保つ必要があります。
- 湿度を低く維持して下さい。
- 溜まったほこりは、静電気の蓄積や放電の原因となります。定期的にはこりを除去し、清掃することで、システムの構成品の故障が防げますので清潔に保ってください。
- 室内温度を 0-40°C以内に維持して下さい。
- インターネットに接続される機器の台数は最大5台（100Mbps基準）。
- 直射日光を遮断して下さい。
- プロジェクター光線を真っ直ぐ見つめないで下さい。特に、目に関する病気を患っている患者様はプロジェクター光線に露出されないようご注意ください。

プレーの準備

TWOVISION NXの起動

1. キオスク(筐体)の左側にある電源ボタンを押して、TWOVISION NXの電源を入れます。
2. デスクトップ上のTWOVISION NXアイコンをダブルタッチします。
3. ユーザーアカウント制御ウィンドウが表示されます。"不明な発行元からのこのアプリがデバイスに変更を加えることを許可しますか？ **[はい]**をタッチする。
4. ソフトウェアアップデートが完了するまで待ち、**[Start]**をタッチしてTWOVISION NXを起動します。
5. ホーム画面で**[Start]**をタッチする。



TWOVISION NXのシャットダウン

以下の手順でTwoVision NXシステムを適切にシャットダウンしてください。

1. プレー中またはプレー終了時に画面右上の[ラウンド終了]ボタンをタッチすると、スタート画面に戻ります。
2. [練習モード]画面の[練習終了]ボタンをタッチして練習モードを終了し、スタート画面に戻ります。
3. ゲームの途中で[ラウンド終了]ボタンをタッチするとスタート画面に戻ります。
4. ホーム画面で、ボタンをタッチし、[OK]ボタンをタッチします。
5. 左下のWindows画面で、[Start]ボタンをタッチし、[Power]をタッチする。ボタンを押し、[シャットダウン]をタッチします。

左サイドバーで以下のようにプレーの準備を始めます。

1. プレイヤー設定
2. プレーモードの選択
3. コース選択
4. ラウンド設定
5. 個人設定

[戻る]ボタンと[次へ]ボタンで前または次のステップに移動します。

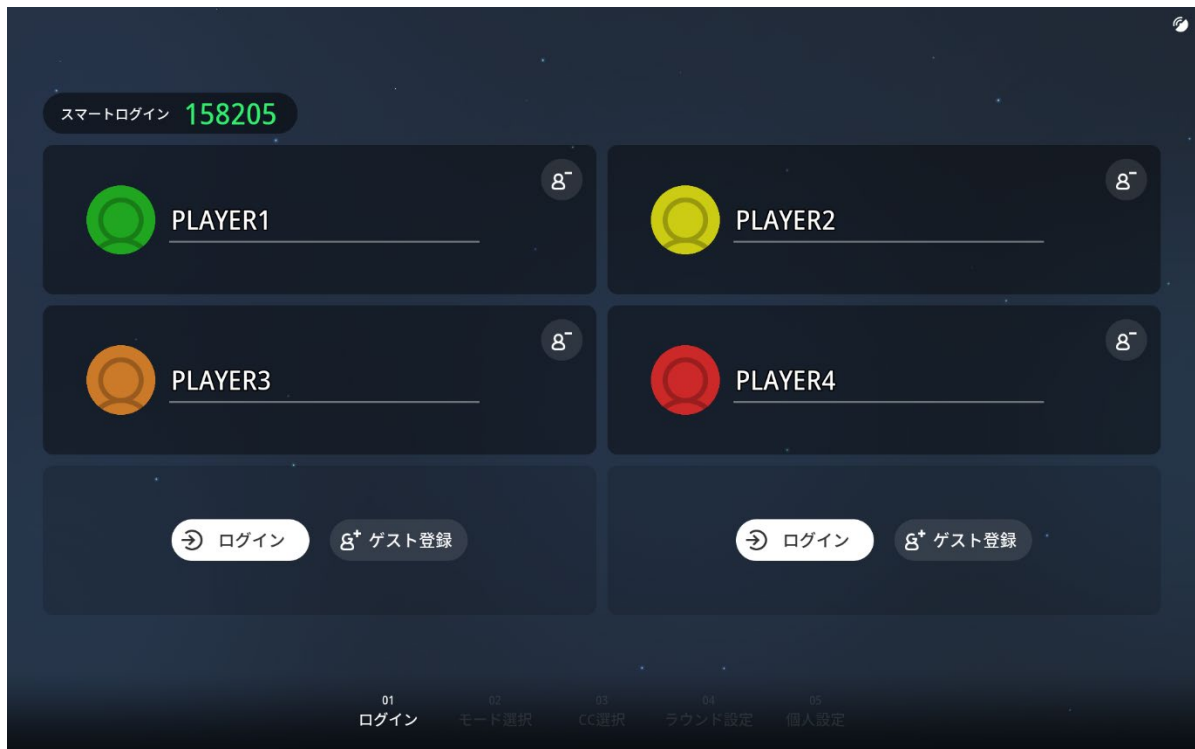


警告

練習場機能は、ゲームを始める前にいつでも左サイドバーの下部にある[練習場]ボタンをタッチすることで練習場のご使用ができます。詳細については、「練習場」ページを参照してください。

ステップ1：プレイヤーの設定

ゲームは最大6人まで参加可能です。



プレイヤーリスト

- GOLFZONアカウントをお持ちの方は、「**ログイン**」をタッチし、IDとパスワードを入力してください。もしくは、スマートログインをご利用ください。
- GOLFZONアカウントをお持ちでない方は、「**ゲスト登録**」をタッチしてください。プレイヤー（#）として追加されます。プレイヤー名をタッチすると、名前を変える事ができます。

※ プレーヤーを削除するには、**G** ボタンをタッチします。

プレイヤーの記録を見る

GOLFZONユーザーは、プレーしたラウンド数などのゲーム記録を見ることができます。

ログインしているプレイヤーの Slots をタッチしてください。

総ラウンド数、平均スコア、平均飛距離、統計情報が表示されます。

The screenshot shows a player profile for RotusQAW with the following statistics:

RotusQAW			
II		G-Handi -14.2	National Ranking 12TH
直近10試合の平均データ			
スコア			
平均打数	ホールインワン	イーグル	
-	0回	0回	
技術			
1ラウンドあたり 平均パット数	ドライバーショット 平均飛距離	フェアウェイ キープ率	平均 グリーンキープ率
0回	0yd	0%	0%
自己ベスト			
最高スコア	最大パッティング距離	最大ティーショット飛距離	
-	3.2m	0yd	

Buttons: 実力レベルのご案内, 確認

[確認] ボタンをタッチしてプレイモード選択に進みます。

ステップ2：プレーモードの選択

8つのプレーモードから1つを選択し、プレーができます。

ストローク、大会、スクランブル、ネットワークプレイ、Par3チャレンジ、フォーサム、マッチ、チップ&パット。



プレーしたいモードを選択し、**[次へ]**ボタンをタッチします。各モードに対する詳しい内容は下記をご覧ください。

ゲームモード	説明
[ストローク]	ストロークモードは最も一般的なゲームモードである。 ストローク数が最も少ないプレーヤーがラウンドを制する方式です。
[大会]	個人や団体が開設した様々な種類の大会にご参加できます。 開設者が定めた条件と規則によって数日または数十日の間大会が進行されます。 <ul style="list-style-type: none">・ 大会期間・ 参加資格・ ゴルフコース・ マリガン等の競技条件 大会の開設はGOLFZONアプリもしくはGOLFZONのWEBサイトをご確認ください。 (http://www.golfzon.com/tournament/glf/main)  大会開設者の設定によってコースマネージャーと同じようにプラスアイテムの使用が許可されない場合があります。

スクランブルは、3人から6人用のゲームで各プレイヤーがティーショットを打ちます。グリーンまでの残り距離とボールの位置を計算し、自動的に最適なボールが選ばれ、各チームメンバーがその場所から打ちます。

[スクランブル]

(各チームがホールアウトするまでベストショットを打ち続けます。)



参考

スクランブルを選択すると、まずチームを選択します。
チームの組み合わせは自由。また、ベストショットかベストボールか、ストロークプレーかマッチプレー也可以选择できます。

[ネットワーク・プレー]

GOLFZON会員の方は、同じ場所や違う場所でTWOVISION NXを使用している知人と一緒にラウンドを楽しむことができます。ネットワークプレーとは、6人以上のプレイヤーが同時に異なる場所や会場でリアルタイムに接続してラウンドを楽しむストロークプレーです。ルームの作成をクリックしてルームを開くか、作成済みのルームに入ってプレイすることができます。

[Par3チャレンジ]

コースは全18ホールで、すべて3となっており、ショートゲームを楽しむのに最適です。また、全ホールでホールインワンやニアピンへの挑戦が可能です。

[フォーサム]

フォーサムでは、まず4人のプレイヤーが交互のショット対決で2対2で対戦します。



参考

Foursome Strokeが選択された時はまず2人のチームを選択します。

[マッチ]

マッチモードは2名のプレイヤーが1:1で対決します。ホールごとに勝者を決めてもっと多くのホールで勝利したプレイヤーがラウンドの優勝者になります。

[チップ&パット]

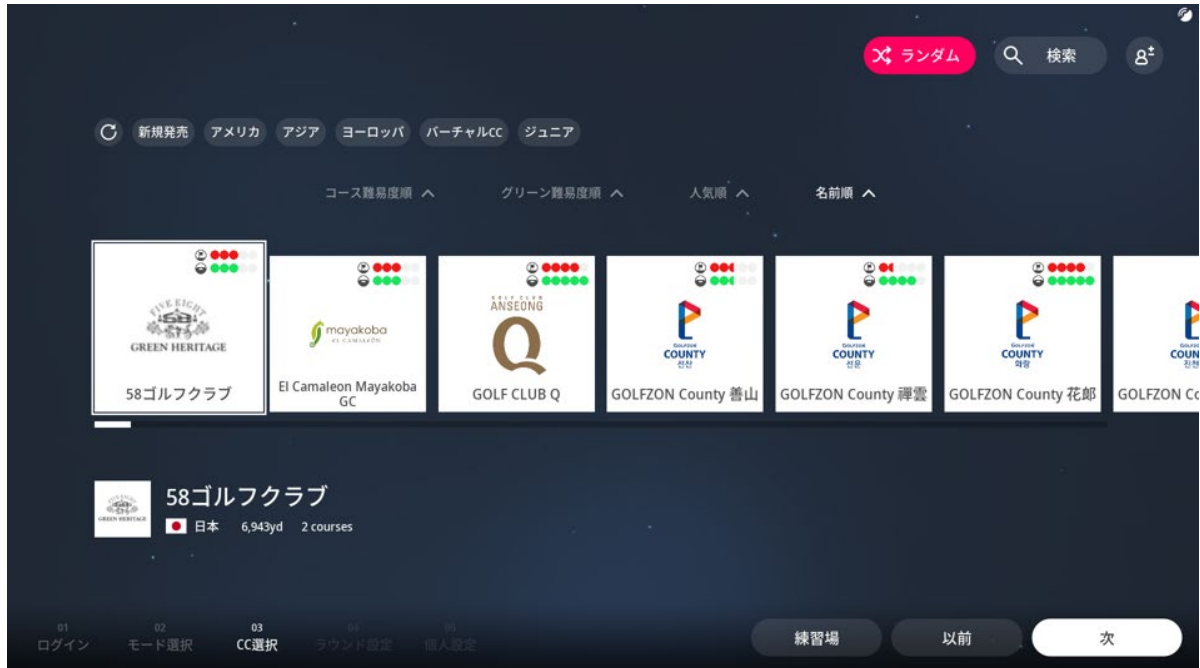
チップ&パットモードは全てのホールの基準打数が3です。

ステップ3 : コースの選択



選択したプレイモードによっては、このステップを省略できる。

以下のオプションを使用し、スクロール（左または右矢印を使用）して希望のゴルフコースを選択した後、**[次へ]**をタッチします。




目的

方法

コースリストの並べ替え

[コース難易度]、[グリーン難易度]、[人気順]、[50音順]
ボタンをタッチします。コース一覧が昇順または降順に並び替わります。


コースを探す

 **検索** ボタンをタッチし、ゴルフコース名を入力します。

アメリカ / アジア / ヨーロッパ /
バーチャルCC / 新作 /
最長距離 / 最短距離 /
レディース最短距離

上記から目的に応じてタグを選択してください。（複数選択可）

ランダムコースの選択

 **ランダム** ボタンをタッチする。

ステップ4：ラウンド設定の選択



選択したプレイモードによっては、このステップを省略できる。



ストロークモードとマッチモードでは、様々なオプションを使ってプレー条件を設定することができます。

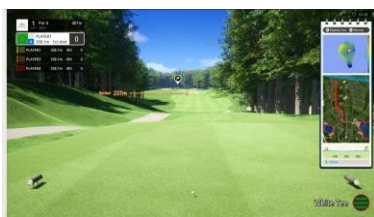
大会モードでは、ゲーム主催者がゲーム条件を事前に設定します。

その他のゲームモードでは、設定できるオプションは限られています。各ストロークモードには次のような特徴があります。

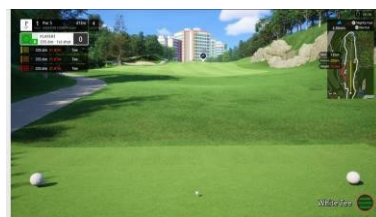
モード	説明
[一般]	一般モードでは、実際のコースと同じようにゴルフを楽しむことができます。
[セミツアー]	セミツアーモードでは、グリーンをどう攻めるか戦略を練る必要があります。ラフやバンカーに入ると3段階のペナルティがあります。
[ツアー]	ツアーモードは、ツアー選手権コースで見られるような最も難しいモードです。パッティンググリッドのグリッド情報がないことに加え、ラフとバンカーから4段階のペナルティが与えられるなど、難易度が上がっています。



<ノーマル>



<セミツアー>



<ツアー>

各モードの違いは下表の通りになります。ラフやバンカーにボールがあるので、

ラフやバンカーマットではなくフェアウェイマットでボールを打つと、ボールスピードが一定の割合で遅くなります。

区分	ノーマルモード	セミツアーモード	ツアーモード
ミニマップ	利用可能	なし	なし
ヤーデージブック	なし	利用可能	利用可能
グリッドオングリーン	利用可能	利用可能	なし

以下の手順でラウンド条件を設定する

1. 提供された情報を使って、オプションを適切に設定します。

オプション	説明
[グリーンスピード]	グリーンを選択します。
[グリーン硬度]	グリーンの硬さ（普通／硬い）を選びます。
[グリーン位置]	緑色の2つの場所のうち、どちらを使うかを選びます。
[ピンの位置]	グリーン上のホールの位置を指定します。
[パッティングを続ける]	すべてのプレイヤーのボールがグリーン上にある場合、プレイヤーは自分の番が終わるまで（ボールがホールに入るまで）パッティングを続けることができます。
[風の強さ]	風の強さを選びます。
[パッティング・グリッド]	パッティングが許可されると、スクリーンにグリッドが表示されます。グリッド線の太さを指定します。TWOVISIONではカラーグリッドが可能です。

2. **詳細設定** をタッチし、必要に応じて他のオプションを設定します。



オプション	内容
[距離表示]	距離を表示する単位を選択します。
[グリーン距離表示]	グリーンからの距離を表示する単位を選択します。
[速度表示]	速度を表示する単位を選択します。
[コース及びスタートホールを選択]	どのホールからラウンドを開始するかを選択します。コースから除外するホールを選択することもできます。

3. 設定が完了したら、**次** ボタンをタッチします。

ステップ5：個人設定

個人設定では、各プレイヤーのオプションを設定することができます。



各プレイヤーのオプションを設定するには2つの方法があります。1.全プレイヤーまたは 2.個別

1. 全プレイヤー



画面上部の一括設定メニューでは、ドロップダウンボタンを使って、

[難易度]、**[ティーの高さ]**、**[ティーの位置]**、**[コンシード]**、**[マリガン]**、**[スイングプレート]**、**[ピン位置]**の設定を調整することができます。これにより、すべてのプレイヤーのオプションが同時に変更されます。

2. 個別



登録プレイヤーのリストから、ドロップダウンボタンをタッチして、各プレイヤーのオプションを個別に設定することができます。

3. すべての設定が完了したら、**[ラウンド開始]**ボタンをタッチしてラウンドを開始します。

ゲームをする

ゲームが始まったら、バーチャルキャディの音声ガイダンスに従ってプレーしてください。

プレー順に関する一般的なルールは以下の通りになります。

- 1番ホールのティーショットはリストに表示された順番で打ちます。
- セカンドショットから、ボールからホールまでの距離が遠い順にショットを打ちます。
- 連続パッティングが選択されたグリーンでは、プレイヤーはボールがホールに入るまでパッティングを続けます。
- 2ホール目以降のティーショットは、前ホールのスコアの良かった順で行われます。

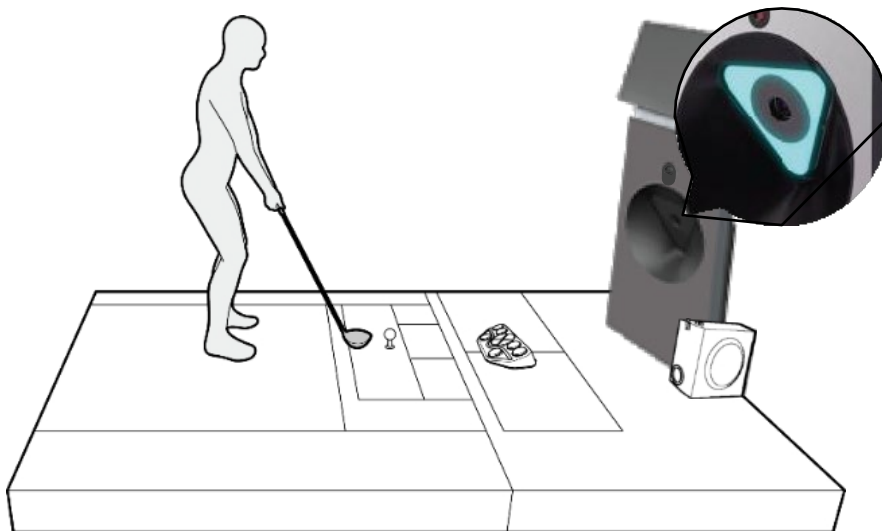


スイングする前に、他の人が十分離れていることを確認してください。プレートは次のショットの前に動くことがあり、プレートに乗っているとバランスを崩すことがありますので注意してください。2人以上でスイングプレートに乗ることはお勧めしません。

READY ポジション

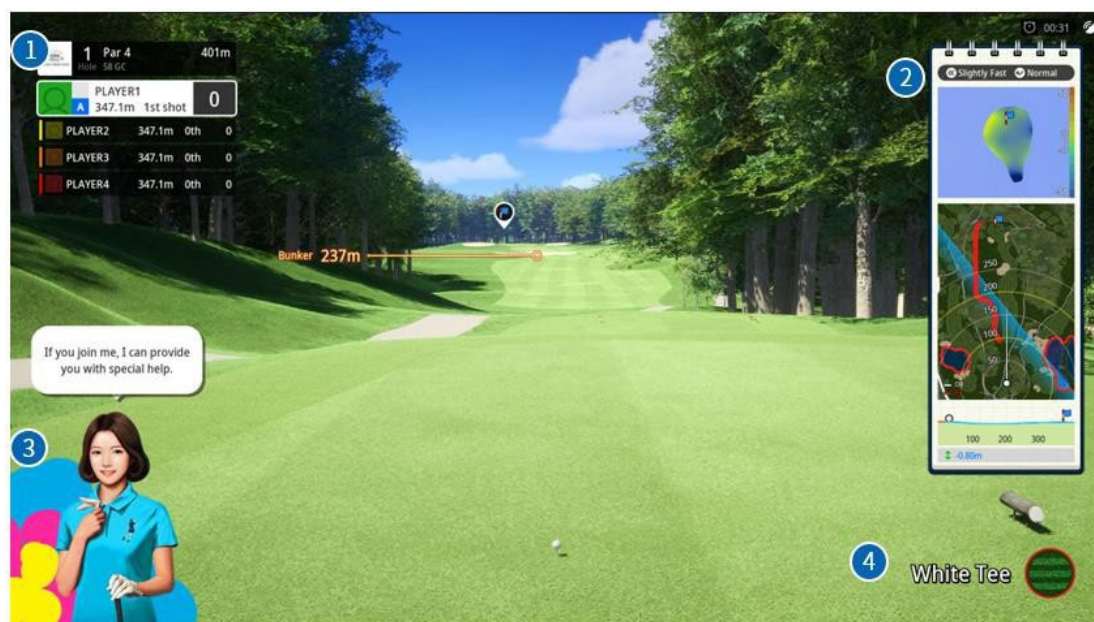
ボールを打つ前に、次のように構えてください。

- クラブヘッドをボールに近づけます。
- TWOVISION NXはシステムが打てるようになったことをお知らせする2つの方法があります。
 - A. 「Ready」という音声プロンプトが聞こえます。
 - B. キオスクのセンサーが点灯します。



スクリーン画像

画面には、現在地の地形とともに4種類の情報が表示されます。



画面の各項目は以下の一覧のご説明をご参考下さい。

No.	説明
1	画面左上には、PAR、ホールまでの距離、プレイヤーの現在のショットとスコア、ホールまでの距離、グリーンまでの高低差、マット面上のボールの位置が表示されます。
2	画面右上にホールマップが表示されます。風の強さと方向（青い掃き出し線） ボールから目的地までの距離、目標地点からホールまでの距離が一緒に表示されます。 グリーン付近では、グリーンの輪郭が表示されます。
3	画面左下にバーチャルキャディーが現れ、ショットの準備を指導してくれます。 画面右下に表示されるマットの画像は、ボールがどのマットでプレーするべきなのかを表示します。
4	画面の右下に表示されるマット画像は、ボールをどのマットでプレーすべきかを示し、 打つ準備ができたときにREADYの音声もしくは、センサーが青く光ります。

プレイヤー機能

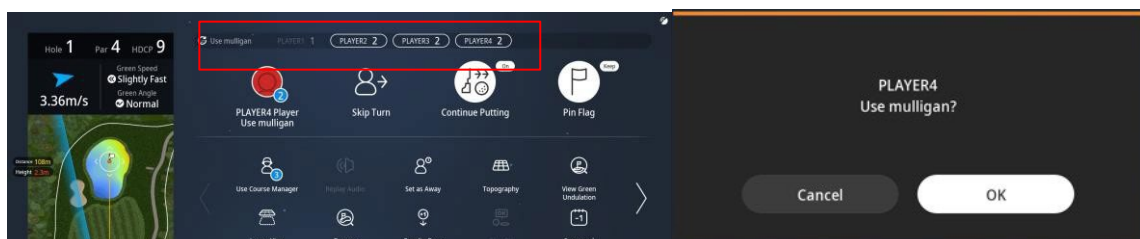
プレイヤーは試合中、様々な機能を使用することができます。使用できる機能は、ゲームモード、ゲーム状況、ボールの位置によって異なります。矢印(>)ボタンを使ってプレイヤー機能をナビゲートします。



No.	機能	No.	機能
1	視野調整ボタン	5	追加機能
2	ティーボックス位置調整ボタン	6	ティーの高さ調整ボタン
3	各プレイヤーの残りマリガン回数と使用ボタン	7	プレイヤー設定ボタン
4	よく使う機能	8	オプション設定ボタン

TWOVISION NXIに追加された新機能の一部を紹介します。

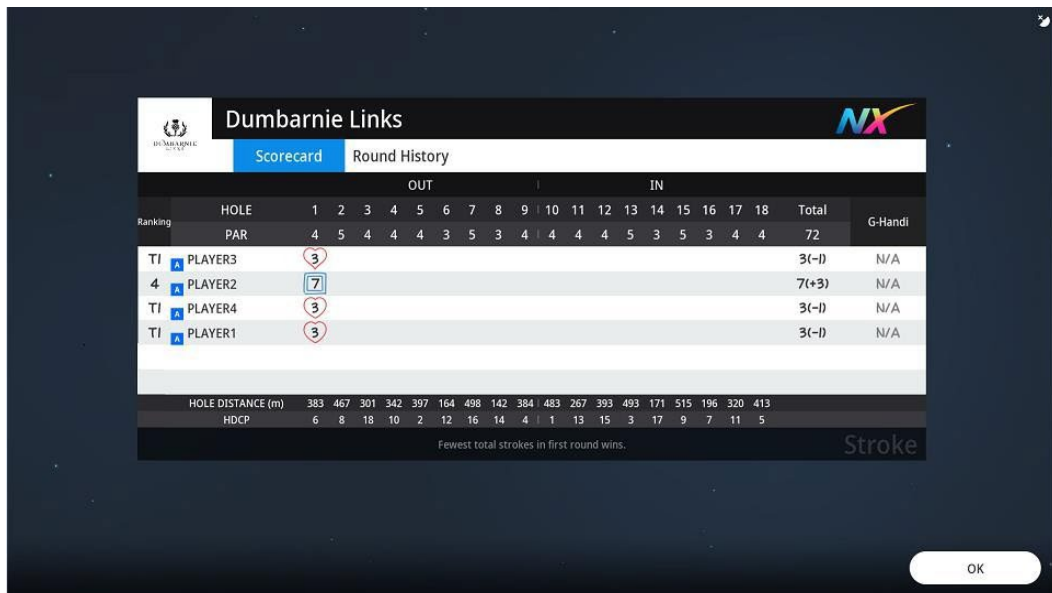
- 個別のマリガンの使用：これまで、マリガンは前のプレイヤーのショットにしか適用できませんでした。新機能では、現在のホールが終了するまで、誰でも自由にマリガンを使用できます。プレイヤーは、マリガンボタンをタッチして使用することができます。



- アウェイ設定(空席設定)：アウェイ設定を有効にしたプレイヤーは、現在のホールでこの設定を解除するまで、自分のターンをスキップすることができます。ただし、アウェイ設定を有効にしたプレイヤー以外のすべてのプレイヤーがそのホールを終了した場合、アウェイ設定は自動的に解除されます。



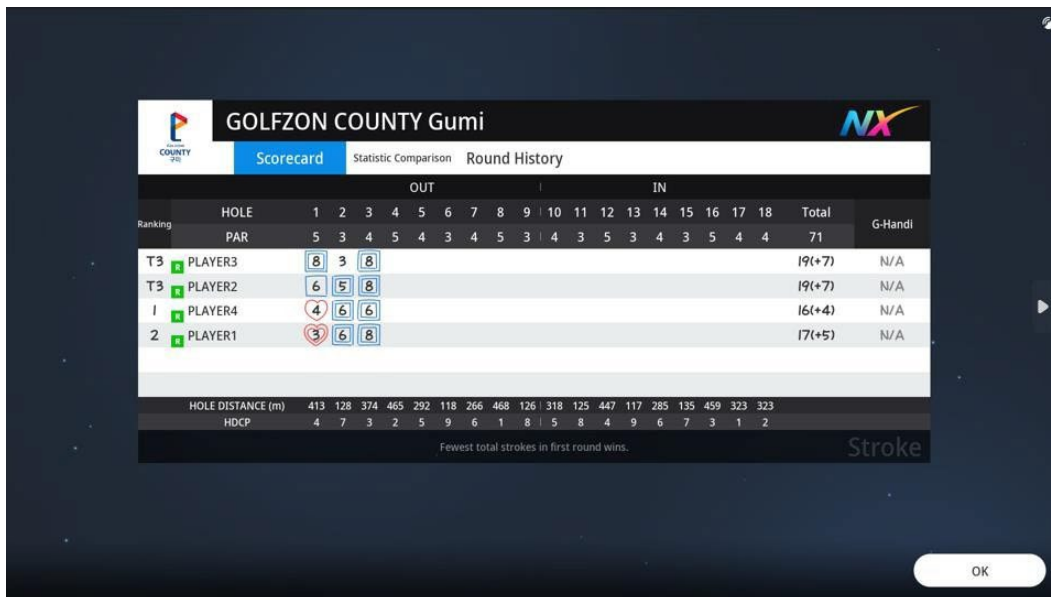
- 前のホールの記録：前のホールの結果をまとめた詳細な表が表示されます。この機能はストロークモードでのみご使用できます。



- ゲームプレイ中のアイテム変更ゲーム開始から2ホールをクリアする前に、現在持っているアイテムの装備/装備を解除することができます。アイテムを変更するには、右下メニューの **Player Settings** ボタンをタップし、「マイプラス」から調整してください。この機能は、アイテムが許可されているラウンドでのみ使用できます。



スコアを見る



試合中にプレイヤーのスコアを見るには、**[スコアカード]**をタッチします。各プレイヤーのスコアだけでなく、平均飛距離やボールスピードなど、プレーに関する詳細な統計や分析が表示されます。

マイスイング

最新のスイングとショットのデータを見ることができます。



ゲームオプションの変更

ゲームオプションの一部を変更するには、右下の **オプション** ボタンをタッチします。



オプション	説明
[基本オプション]	<ul style="list-style-type: none">カメラモード：中継または固定ボールの軌道情報のオン/オフ正面スクリーン 視線調整：視線調整床スクリーン：オフ
[スイング・モーション]	<ul style="list-style-type: none">表示オプション：スイングモーション動画のオン/オフクラブの種類を表示：すべてのクラブを表示するか、特定のクラブのみを表示するか選択できます。
[スイングプレート]	<ul style="list-style-type: none">動くスイングプレートのコースにボール位置にセットします。

練習場

ゴルフ練習場では、次のようにスイングの練習ができます。

1. ラウンドを始める前に、いつでも右下の**[練習場]**をご利用いただけます。
2. ドライビングレンジ、ショートゲーム、アプローチ、パッティングからお選びいただけます。
3. ドライビングレンジ、アプローチ、ショートゲームの練習モードでは、クラブやティーの高さを調整できます。
4. **[ドライビングレンジ]**モードでは、**[ショットデータ]**、**[メニュー]**、**[練習設定]**を選択できます。
5. キャリー、飛距離、ボールスピード、打ち出し角度などの**[ショット情報]**がショットをするたびに表示されます。
6. **[メニュー]**では、**[センサー映像]**、**[スイング動画を見る]**、**[スイング解析]**と**[統計リセット]**ができます。
7. **[統計データを見る]**を選択することもできます。
8. **[クラブ飛距離測定]**では、各ゴルフクラブのキャリー飛距離を分析します。各クラブの平均飛距離データがプレー情報に反映されます。クラブ選択を変更するには、**[次へ]**をタッチします。各クラブで10回までショットを繰り返します。このデータをもとに、ゲーム中、次のショットに最適なクラブをおすすめします。この機能はGOLFZONアカウントでログインしている場合のみご利用いただけます。
9. **[統計リセット]**は、クラブデータの分析から前回のショットを削除します。
10. 練習場では、**[ドラコン]**や**[ニアピン]**を行うことができます。

ドライビングレンジ・オプションの設定

ドライビングレンジのオプションを変更するには、画面下部の[オプション]ボタンをタッチします。



オプション	説明
[基本オプション]	<ul style="list-style-type: none">カメラモード：中継または固定ボールの軌道情報のオン/オフ正面スクリーン 視線調整：視線調整床スクリーン：オフ
[スイング・モーション]	<ul style="list-style-type: none">表示オプション：スイングモーションビデオのオン/オフクラブの種類を表示：すべてのクラブを表示するか、特定のクラブのみを表示するか選択できます。
[スイングプレート]	<ul style="list-style-type: none">動くスイングプレートのコースにボール位置にセットする

管理者設定


管理者メニューで以下のことができます：

- ラウンドオプションのデフォルトを設定する。
- システムオプションのデフォルトを設定する。
- 管理者パスワードを変更し、パスワードを確認する状況。
- ハードウェアのセットアップと各機器のテスト。



管理者メニューの**[ハードウェア]**はサービス技術者用です。ハードウェア設定を変更しないでください。TWOVISION NX が正しく動作しない場合があります。

管理者設定を変更するには、以下の手順を使用する。

1. 管理者画面に入るには、TwoVision NX のスタート画面で  ボタンをタッチし、**[Administrator]**をタッチします。デフォルトのパスワードは 1234 です。
2. パスワードを入力して**[Enter]**をタッチし、**[OK]**をタッチする。
3. 左サイドバーで変更したい設定グループを選択します。
4. オプションを選択し、**[保存]**をタッチします。
5. 終了するには、**[終了]**をタッチします。

デフォルトのゲーム設定

デフォルトのゲーム設定オプションを変更するには、以下の手順に従ってください。

1. **[ゲーム設定]**をタッチする。
2. 以下の説明を参照してオプションを設定してください。前の設定に戻すには、**[戻す]**をタッチします。
3. 終了するには、**[保存]**をタッチします。



オプション	説明
[難易度]	プレイヤーのスキルレベルを設定します。ビギナー、アマチュア、プロ、ツアー。飛距離などの難易度はレベルによって異なります。
[ピン位置]	グリーン上のホール位置は、後、右、前、左、ランダムの中選択します。
[グリーン位置]	2つのグリーンのうち、どちらを使うかを選択します。
[グリーンスピード]	グリーンのスピードを選択します：通常、やや速い、非常に速い
[グリーン硬度]	グリーンの硬さを選びます。
[コンシード]	グリーン上では、ボールがホールから一定の距離以内に落ちると、ホールに入ったとみなされます。これを「コンシード」と言います。コンシードの距離を0m～5mの間で指定します。

オプション	説明
[マリガン]	ペナルティなしで前のショットをやり直すことをマリガンと言います。マリガンは1ホールにつき1回使用できます。1ラウンドで使用できるマリガンの数を指定します。
[OBティーを使用]	[なし] を選択すると、アウトオブバウンズ (OB) が発生したときに、元のポイントから再びボールをヒットします。[使用] を選択すると、OB が発生した時点からボールを打つことができます。
[ダブルパーモード]	[On]を選択すると、プレイヤーがホールのパーの2倍のストローク数に達すると、その数がプレイヤーの最終ホールスコアになります。例えば、PAR4でストローク8をプレーした場合、8が最終スコアであり、プレーパスは次のプレイヤーに渡されます。速やかなプレーのために[オン]に設定することをお勧めします。[Off] は、ホールごとすべてのプレイヤーのストロークをスコアします。
[風の強さ]	[通常]、[やや強い]、または [非常に強い] を選択します。
[表示距離]	メートルまたはヤードのいずれかの測定単位を選択します。
[ティーの単位]	mmまたはcmで測定単位を選択します。
[グリーン単位設定]	グリーン上のホールまでの計測単位をメートル、フィート、ヤードのいずれかで選択します。
[表示速度]	測定単位をm/s、km/h、mphから選択します。
[パッティンググリッド]	グリッド線の太さは「標準」または「太い」で指定できます。
[パッティングを続ける]	ホールアウトまでパッティングを続けます。
[フラグ設定]	PINフラッグの保持または取り外しできます。

デフォルトのシステム設定

デフォルトのシステムオプションを変更するには、以下の手順に従ってください。

1. **[システム設定]**をタッチします。
2. 以下の説明を参照し、オプションを設定してください。前の設定に戻すには、**[戻す]**をタッチします。
3. 終了するには、**[保存]**をタッチします。



オプション	説明
[ティーの高さ]	デフォルトのティーの高さを1インチから2.4インチに設定します。通常は1.6インチです。
[カメラモード]	飛行中のボールを追跡するために、[中継]を設定します。カメラビューを固定するには、[固定]を選択します。
[バットイングガイドLED設定]	バットイングガイドを使用するかどうかを選択します。
[最大FPS]	1秒あたりの最大フレーム数を選択します。
[スイングプレート]	スイングプレートのデフォルトの傾きを設定します。
[マットタイプ]	3タイプまたは5タイプのいずれかを選択します。 (5タイプは、以下の場合のみ利用可能。) ※ツアー / セミツアーモード

オプション	説明
[床スクリーン]	[オン]または[オフ]のいずれかを選択します。
[打席位置]	ティーボックスの位置を選択する。
[サウンドタイプ]	キオスクで現在サポートされているサウンドタイプが表示されます。
[スクリーンパーセンテージ]	これは、ユーザーのハードウェア仕様に応じて画面解像度を調整し、画面解像度を最適化するためのグラフィック設定である。
[リソースダウンロードバージョンの初期化]	イントロ画面からスタート画面に遷移する間に、UIリソースと一部のアイテムリソースがダウンロードされる。ダウンロードが完了したが、画像リソースにエラーがある場合は、  ボタンをタッチしてシステムを再起動し、リソースを再度ダウンロードすることができます。
[一般ラウンド]	[On]を選択すると、試合中にボールを打つたびにスイングモーションが流れます。
[練習場]	[オン]を選択すると、練習場でボールを打つたびにスイングモーションが再生されます。
[クラブのタイプを表示する]	スイング動画は、選択したクラブが使用されているときのみ再生されます。

GS管理設定

管理者パスワードを変更する方法と、パスワードを確認するオプションについては、以下の手順に従ってください。

1. **[GS管理設定]**をタッチする。
2. 以下の説明を参照してオプションを設定してください。前の設定に戻すには、**[戻す]**をタッチします。
3. 終了するには、**[保存]**をタッチします。



オプション	設定方法
[管理者パスワード]	管理者パスワードを変更するには、 [以前のパスワード] を入力し、 [新しいパスワード] を入力し、 [新しいパスワード] を再入力します。
[パスワード確認設定]	パスワードの入力が必要な状況を選択する。
[その他 (応援メッセージ)]	[使用する] を選択した場合、対局が遅れて一定時間が経過すると、対局を促すメッセージが表示されます。 [未使用] の場合、メッセージは表示されません。

トラブルシューティング



この章に記載されている解決策を使用して問題の解決を試みてください。それでも問題が解決しない場合は、GOLFZONまたはカスタマーサービスセンタへご連絡下さい。

プロジェクター

プロジェクターのTEMPインジケーターは点灯しますが、プロジェクターは動作しません。

この問題は、プロジェクター内部の温度が急激に上昇した場合に発生します。プロジェクターの

電源ケーブルを外し、フィルター内部のほこりを取り除いてから、電源ケーブルを再度接続し、電源を再投入してください。

プロジェクターの電源は入っているが、動作しない。

- ランプが正しく取り付けられていることを確認してください。
- プロジェクターの電源を切り、冷めるまで待ってから再度電源を入れます。

プロジェクターの電源は入るが、スクリーンには何も映らない。

1. TWOVISION NX プログラムを終了します。
2. プロジェクターの電源が入っているか確認してください。
3. TWOVISION NX プログラムを実行します。

スイングモーションカメラ

スイングモーションを再生すると、映像が鮮明に映らない。

キオスクの前面に設置されたカメラのフォーカスリングを回してピントを適切に調整します。

スイングモーションの一部だけが再生される。

カメラのタイミングが正しく設定されていません。GOLFZONにサービスをご依頼ください。

マット上のボールの位置は、プレー中のメインプロジェクター画面上のボールの位置とは異なります。

1. ゲームメニューまたは練習場メニューで、**[表示変更]**をタッチする。
2. 管理者パスワードを入力し、**[Enter]**をタッチして**[OK]**をタッチする。
3. 左手か右手を選ぶ。
4. フェアウェイビューにボールを置き、左右の矢印ボタンでカメラの視野を調整するか、**[デフォルト]**をタッチして初期ビューに戻ります。
5. バンカー/ラフビューにボールを置き、左右の矢印ボタンでカメラの視野を調整するか、**[デフォルト]**をタッチして初期ビューに戻ります。

準備はできたが、キオスクのTWOVISION NXセンサーが点灯しない。

キオスクの電源を切り、もう一度入れてください。

ボールを打つとき、ボールが飛ぶのが遅すぎる。

キオスクの電源を切り、もう一度入れてください。

センサーがボールを拾っていない。

1. キオスクの底部カバーを開ける。
2. ブラックボックスの電源を切る。
3. 2分後に電源を入れ直す。
4. 練習場に行き、センサーがボールを拾うかどうかテストする。
5. ボールを認識しない場合は、GOLFZONにサービスをご依頼ください。

オートティーが機能していない。

1. プラットフォームの右または左のハッチを開ける。
2. ハッチの下にある白い箱にあるAuto Teeコントローラーの電源コードを抜いてください。
3. 1分後に電源コードを差し込み直してください。
4. 試合中のオートティーをご確認ください。
5. ボールトラフをチェックし、ボールコレクターとホースに十分なボールがあることを確認する。
6. ボールの状態をチェックする。ボールが磨耗し、十分なディンプルがない場合、ボールコレクターはホースを通してボールを押すことができません。
7. Auto Teeが自動的に立ち上がらない場合は、Golfzonにサービスをご依頼ください。

ログイン

会員カードでログインできません。

カードリーダーのオレンジ色のインジケータランプが点灯することを確認し、再度お試しください。ランプが消灯している場合は、Golfzonに修理をご依頼ください。

カードリーダーが使えない。

1. キオスクの下部にあるカバーを開ける。
2. カードリーダーに接続されている電源ケーブルを延長コードから外す。
3. 1分後にコードを再接続する。
4. TWOVISION NXのログイン画面が表示されたら、カードリーダーのランプがオレンジ色に点滅しているか確認してください。
5. それでも色が変わらない場合は、Golfzonに修理をご依頼ください。

サービス情報

GOLFZONは修理サービスと交換部品を提供しています。inquiry@golfzon.com までメールでお問い合わせください。お客様のご協力により、多くの故障を遠隔で解決することができます。

保証

GOLFZONは、本製品が正しく設置され、本ガイドに記載されているとおりに使用された場合、保証の範囲内で製品を保護します。保証の有効期限は、製品が設置されてから12ヶ月です。延長保証オプションもご利用いただけます。詳しくは、GOLFZONのサービス担当者にお問い合わせください。

責任の制限

このガイドに記載されていない方法で製品を使用した場合、直ちに製品の保証は無効になります。

以下の場合には保証の対象外となります。

- 過失または不適切な使用に起因する故障。
- 腐食、落下、浸水を含むがこれらに限定されない、不適切な保存による故障。
- 許可されていない第三者によって行われた修理または改造に起因する故障。
- 電圧変動、暴風雨、火災、地震、落雷などの自然災害を含む不可抗力による故障。
- GOLFZONが提供するソフトウェア以外のソフトウェアを使用すること。
- 逆コンパイラを含むがこれに限定されないリバースエンジニアリングツールを使用したソフトウェアの改変。

消耗品

以下のものは消耗品であり、保証には含まれません。

- オートティーアップ装置のラバーティー
- GOLFZON ゴルフボール
- フェアウェイマットを含むすべてのマット
- 投影スクリーン
- プロジェクターのランプとフィルター

消耗品の破損や摩耗がひどい場合は、GOLFZONに新しい消耗品をお求めください。

仕様

キオスク

運営体制	ウィンドウズ11
タッチモニターの解像度	1920 × 1080、FHD
スイングモーションカメラの解像度	1920×1080、FHD
カメラフレームレート	400FPS
サイズ	545 mm X 1,543 mm X 215 mm

左利き用キオスク

スイングモーションカメラの解像度	1920 × 1080、FHD
カメラフレームレート	400FPS
サイズ	545mm * 952mm * 264mm

デュアルプレート

サイズ	1807 mm × 1307 mm × 190-235 mm
スタンスマットの最大許容荷重	150キロ
ヒッティングマットの最大許容荷重	80キロ
フェアウェイマット	800 mm × 350 mm
ツアーラフマット	400mm×230mm×87mm/65mm
デュアル・バンカーマット	400 mm × 230 × 82 mm
キーパッド	405mm * 197mm * 30mm
バッティング・ガイド	350 mm × 7 mm × 13 mm
温度	0-40℃
湿度	20-80%

プロジェクター（プレミアム）

モデル	ソニー-VPL-FHZ85
明るさ	8000 lm
解像度	WUXGA (1920x1200)
画面比率	1.39:1
サイズ	460 mm × 169 mm × 494 mm
重量	13キロ
消費電力	474 W

プロジェクター（標準）

モデル	ソニー-VPL-PHZ61
明るさ	7000 lm
解像度	WUXGA (1920x1200)
画面比率	1.23:1
サイズ	422 mm × 100 mm × 333 mm
重量	6.9 kg
消費電力	400 W

プロジェクター（基本）

モデル	FOTI FP_SL650U
明るさ	6500 lm
解像度	WUXGA (1920x1200)
画面比率	1.22:1
サイズ	405 mm × 136 mm × 358 mm
重量	8キロ
消費電力	360 W

5.1 チャンネル・スピーカー

出力	93 w (11 w × 5 + 38 w)
信号対雑音比	≥ 85 dBA
センタースピーカー	264 mm × 117 mm × 106 mm
左右スピーカー	110 mm × 110 mm × 171 mm
ウーファー	270 mm × 196 mm × 415 mm
重量	12.2 kg

GOLFZON^{|||}